

Paseo en barco

Contexto:

"Boat Ride" es una experiencia de 60 minutos perfecta para un número de 3 a 5 jugadores que puede adaptarse y jugarse en la mayoría de las aulas. En este juego, los jugadores experimentan lo que supone ser un refugiado concienciándolos sobre la xenofobia. Su misión es escapar de un barco que se hunde.

Particularidades:

Hay una gran variedad de rompecabezas, pistas y códigos que hay que resolver para poder escapar del barco.

- Creado para ser utilizado en el aula, por lo que la mayoría de las herramientas son fácilmente accesibles y el juego es sencillo a la hora de crearlo.
- Los jugadores no necesitan competencias de alto nivel en la lengua extranjera, ya que la mayoría de los rompecabezas que hay que resolver tienen que ver con el lenguaje que se puede adaptar a un cierto nivel o con pistas no lingüísticas.

Puntos importantes:

- **No es un tema habitual de un Escape Room:** En algunos Escape Rooms que tratan sobre la enseñanza de idiomas el enfoque principal es el aprendizaje del idioma en sí y no tanto el tema de lo que los jugadores van a encontrar a lo largo del juego. En este ejemplo, podemos encontrar un juego de escape que puede ser utilizado no sólo para aprender sobre un idioma extranjero, sino que además, los jugadores toman conciencia de la dramática situación de un refugiado. El aprendizaje de idiomas y la concienciación sobre un problema social en la UE y fuera de ella se conectan en este escape room.
- **Información útil para la sesión:** Proporcionar al creador del juego ideas sobre cómo ampliar el tema fuera del juego (debate entre estudiantes B2+) . En este caso, la idea



Paseo en barco

que se da es proporcionar información sobre las estadísticas reales de cuántas personas mueren en el mar Mediterráneo, cuántos inmigrantes ilegales desembarcan en diferentes partes de Europa desde hace dos años y cuántas personas permanecen atrapadas en la frontera. Este informe es esencialmente necesario para aportar un contexto a los alumnos sobre el tema.

Referencia completa

Logos NGO (2019) *Google Feeling Factory: Escape Room 'Boat Ride'. terms of service.*

Disponible en: <https://logos.ngo/tag/escape-room/> (Accedido: 1 de marzo de 2021).

